

옷 대여/거래 플랫폼 옷빌리지



김영환 / 김홍섭 / 박정연 / 김재민 / 김기덕 / 김병국 / 김지열



프로젝트 개요

| |
|----------------|
| 1. 프로젝트 개요 |
| 2. 팀 구성 및 개발일정 |
| 3. 기능 정의 |
| 4. 프로세스 설계 |
| 5. 테이블 설계 |
| 6. 아키텍처 설계 |
| 7. 화면 설계 |
| 8. 시연 |

프로젝트 개요

추진배경



옷에 관심이 많지만 주머니가 가벼운 사람들이
멀쩡한 옷을 합리적인 가격에 구매하거나 대여할 수 있는 공간을
제공한다면 도움이 될 것이라는 판단 배경

프로젝트 개요

목적

상태가 멀쩡하지만 더 이상 입지 않거나, 입을 수 없는 옷을 판매하거나 공유하여 수익을 얻을 수 있는 플랫폼



목표

1. 고객들이 원활하게 거래할 수 있는 공간 제공
2. 판매/공유나 대여/구매 중 선택하여 거래할 수 있는 거래 서비스
3. 거래자들이 서로 원활하게 소통할 수 있는 플랫폼 서비스



팀 구성(R&R) 및 개발 일정

| |
|-----------------|
| 1. 프로젝트 개요 |
| 2. 팀 구성 및 개발 일정 |
| 3. 기능 정의 |
| 4. 프로세스 설계 |
| 5. 테이블 설계 |
| 6. 아키텍처 설계 |
| 7. 화면 설계 |
| 8. 시연 |

팀 구성(R&R) 및 개발 일정



팀장

김영환

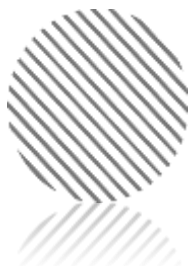
로그인
SNS가입
채팅 구현
화면 구현
서버 배포



부팀장

김홍섭

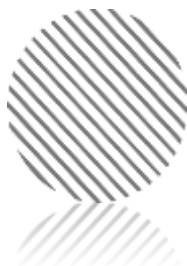
고객센터
Q&A CRUD



팀원

박정연

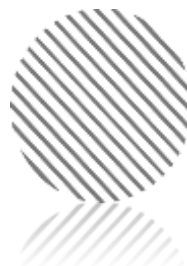
게시판CRUD
네이버지도API
검색 기능
결제(포트윈)
회원정보 관리
회원 탈퇴



팀원

김재민

화면 구현



팀원

김병국

사이트 맵



팀원

김기덕

정규 표현식

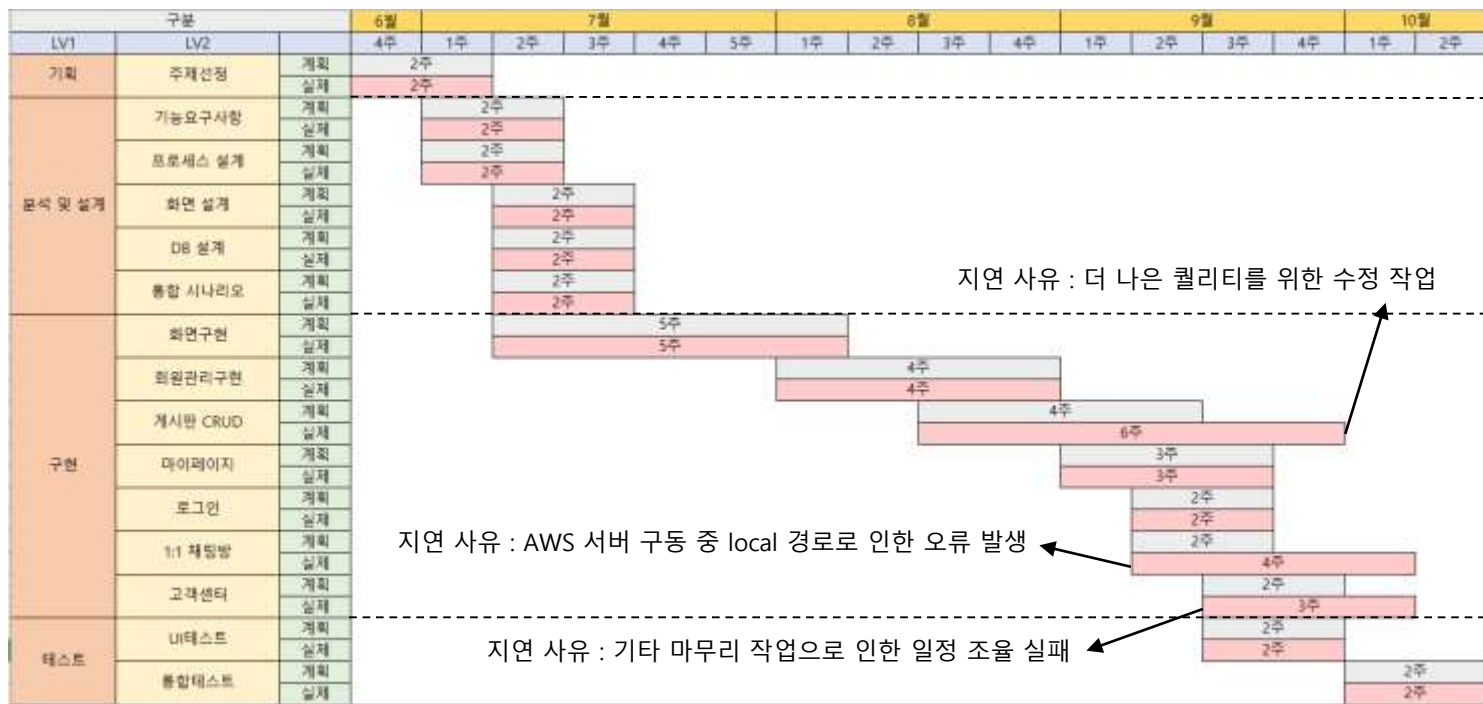


팀원

김지열

정보 수집

개발 일정



기능 정의

| |
|----------------|
| 1. 프로젝트 개요 |
| 2. 팀 구성 및 개발일정 |
| 3. 기능 정의 |
| 4. 프로세스 설계 |
| 5. 테이블 설계 |
| 6. 아키텍처 설계 |
| 7. 화면 설계 |
| 8. 시연 |

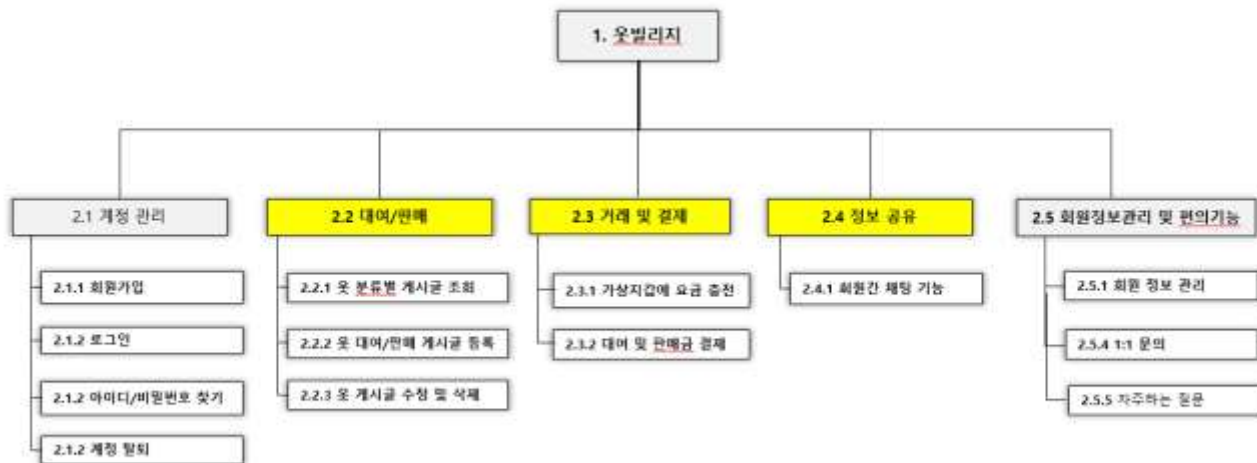
기능 정의서

| 구분 | 기능 | 기능상세 |
|-------|------|---|
| 회원관리 | 회원정보 | 회원가입 / 로그인 / 아이디 찾기 / 비밀번호 찾기 |
| 커뮤니티 | 게시판 | 판매, 공유글 작성 / 조회 / 수정 / 삭제 구매, 대여글 조회 |
| | 게시글 | 에디터 / 이미지 첨부 / 지도 기능 |
| | 채팅 | 이미지 첨부 / 지도 기능 / 채팅 기능 |
| | 검색 | 제목으로 검색 / 카테고리 검색 |
| 마이페이지 | 회원관리 | 회원 정보 변경 / 마이리지 충전 / 채팅방 |

프로세스 설계

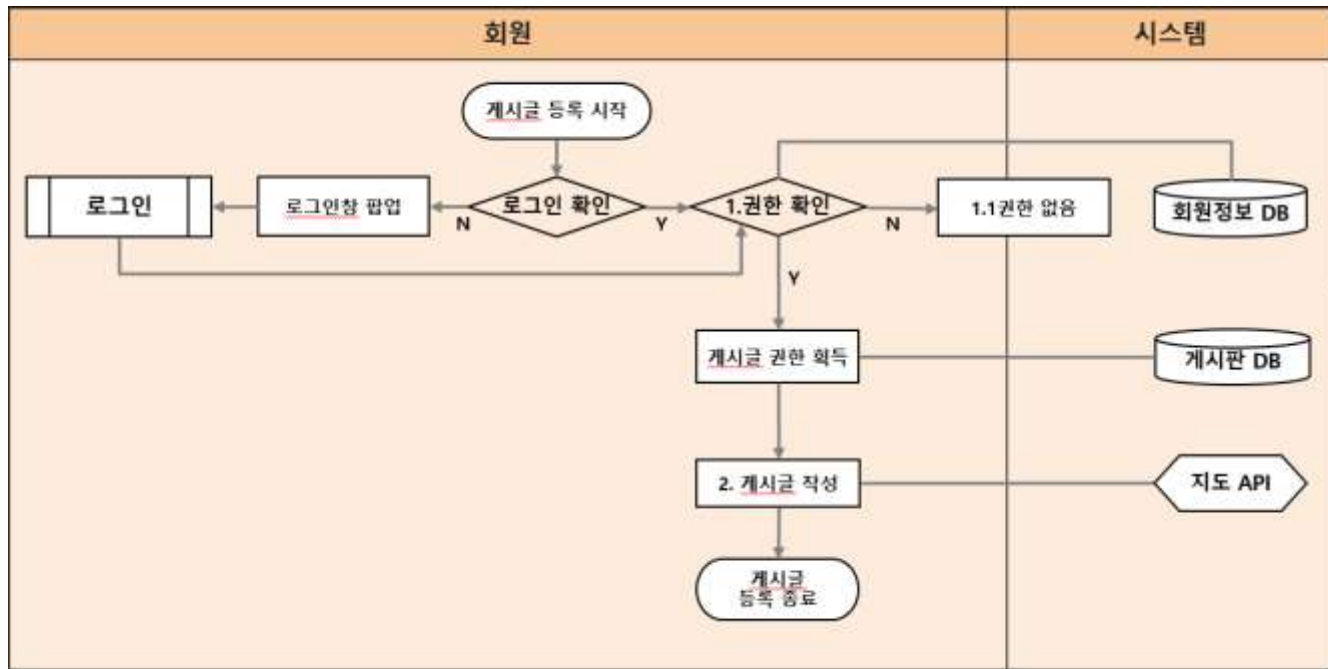
| |
|----------------|
| 1. 프로젝트 개요 |
| 2. 팀 구성 및 개발일정 |
| 3. 기능 정의 |
| 4. 프로세스 설계 |
| 5. 테이블 설계 |
| 6. 아키텍처 설계 |
| 7. 화면 설계 |
| 8. 시연 |

프로세스 분할도



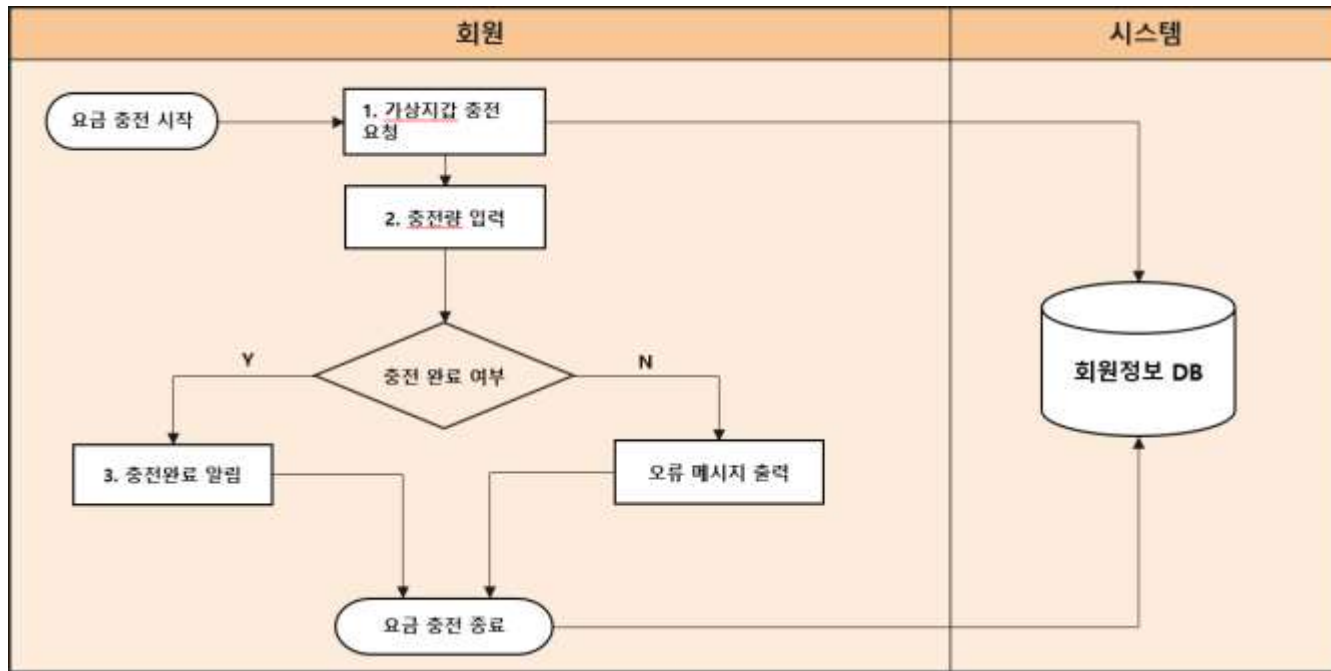
프로세스 설계

#게시글 등록 요청



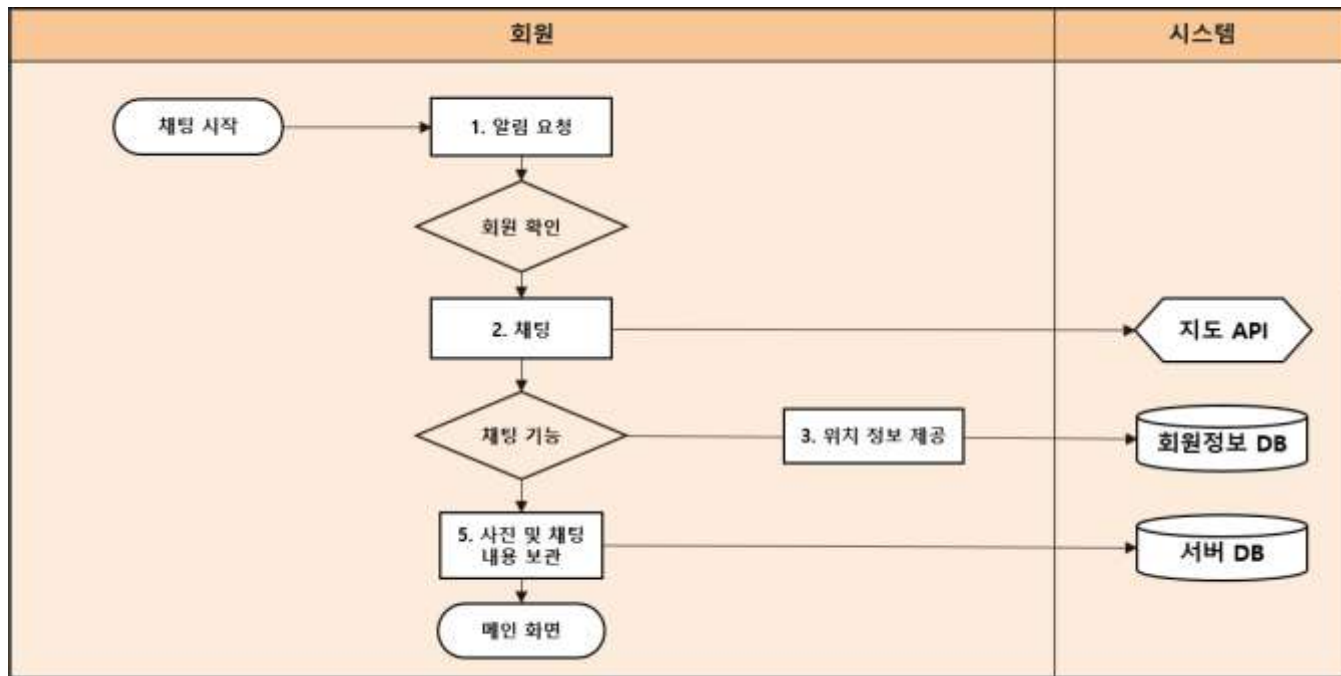
프로세스 설계

#가상지갑 충전



프로세스 설계

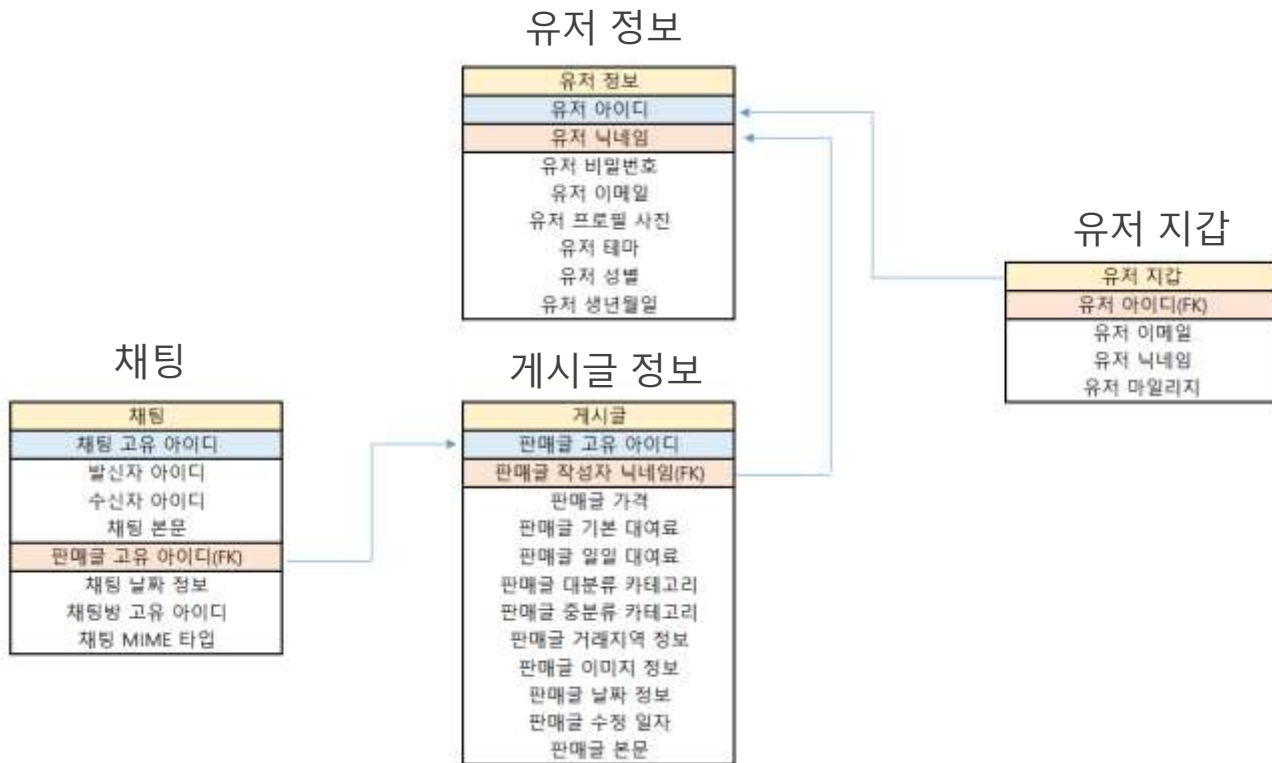
#유저간 채팅 기능



테이블 설계

| |
|----------------|
| 1. 프로젝트 개요 |
| 2. 팀 구성 및 개발일정 |
| 3. 기능 정의 |
| 4. 프로세스 설계 |
| 5. 테이블 설계 |
| 6. 아키텍처 설계 |
| 7. 화면 설계 |
| 8. 시연 |

테이블 설계



아키텍처 설계

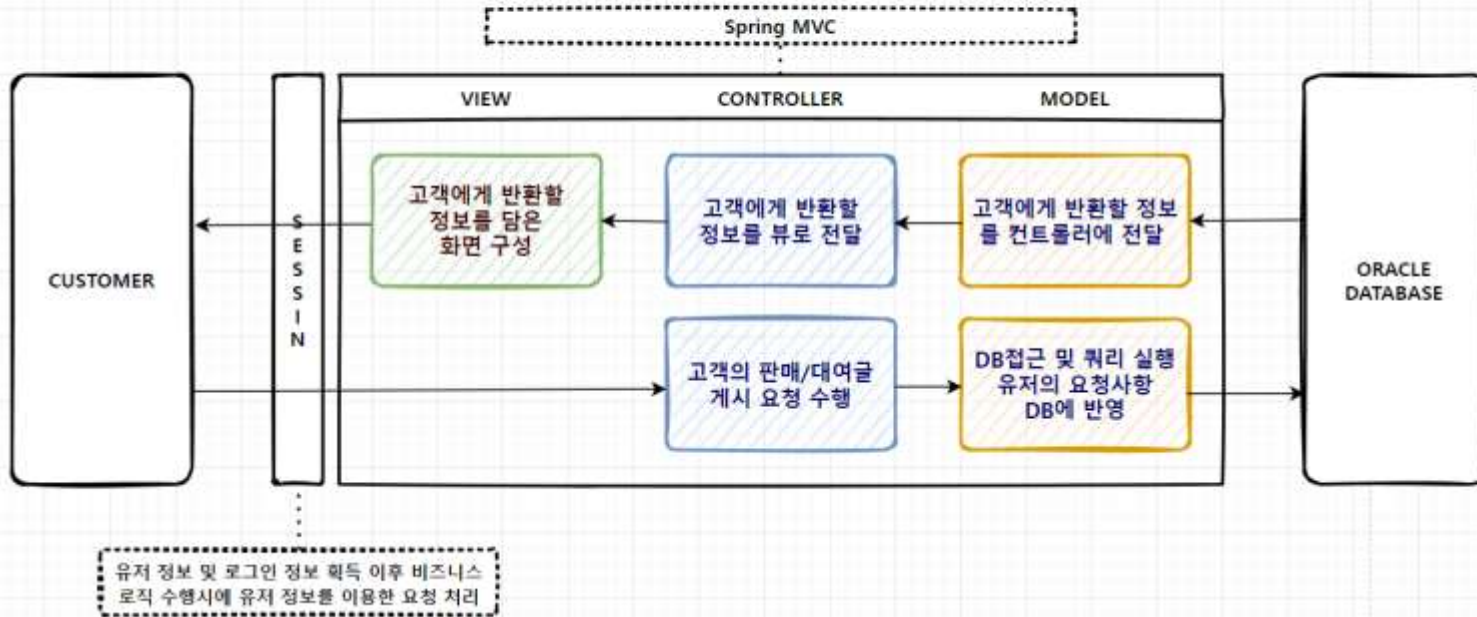
| |
|----------------|
| 1. 프로젝트 개요 |
| 2. 팀 구성 및 개발일정 |
| 3. 기능 정의 |
| 4. 프로세스 설계 |
| 5. 테이블 설계 |
| 6. 아키텍처 설계 |
| 7. 화면 설계 |
| 8. 시연 |

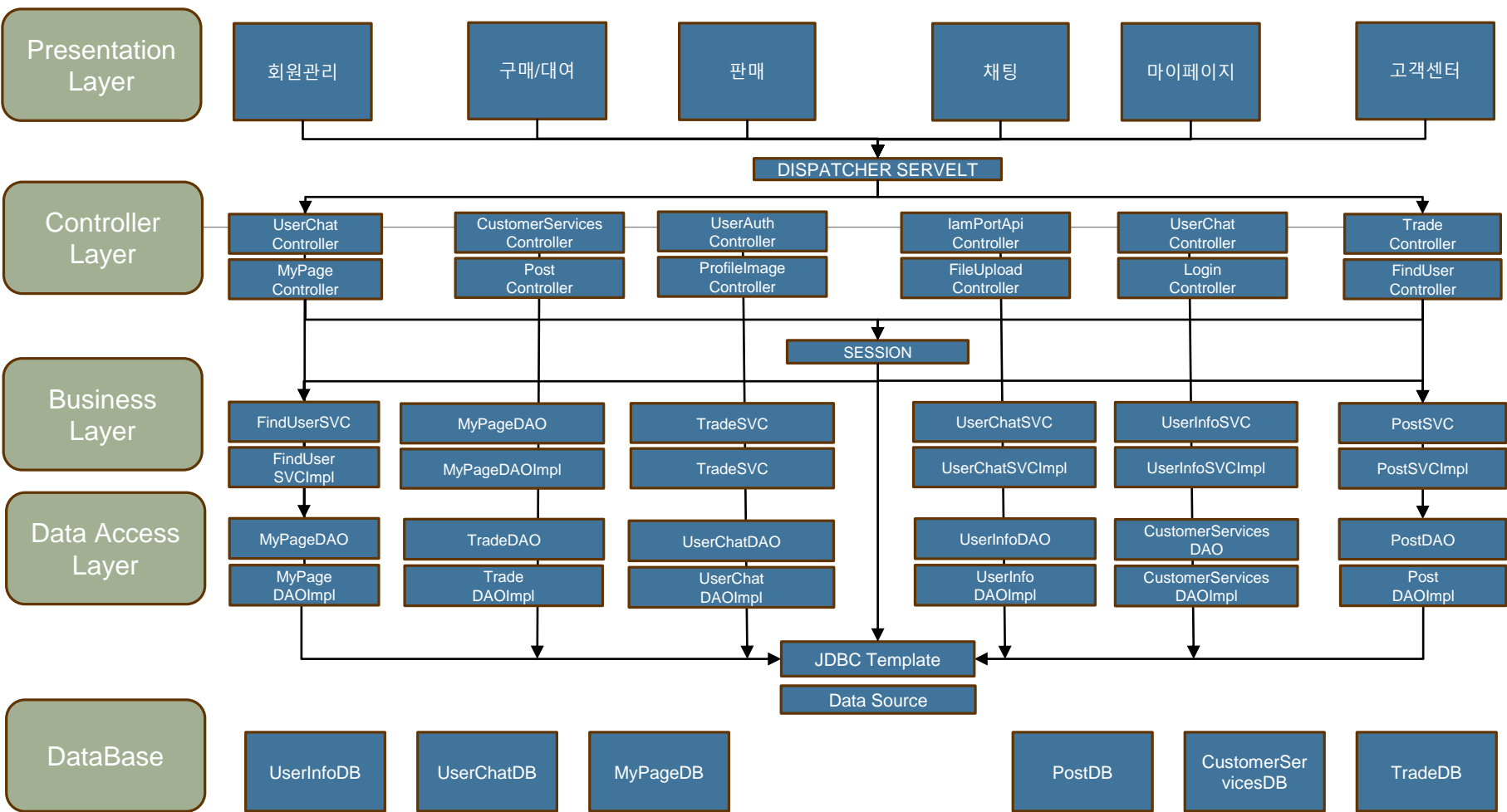
소요 기술

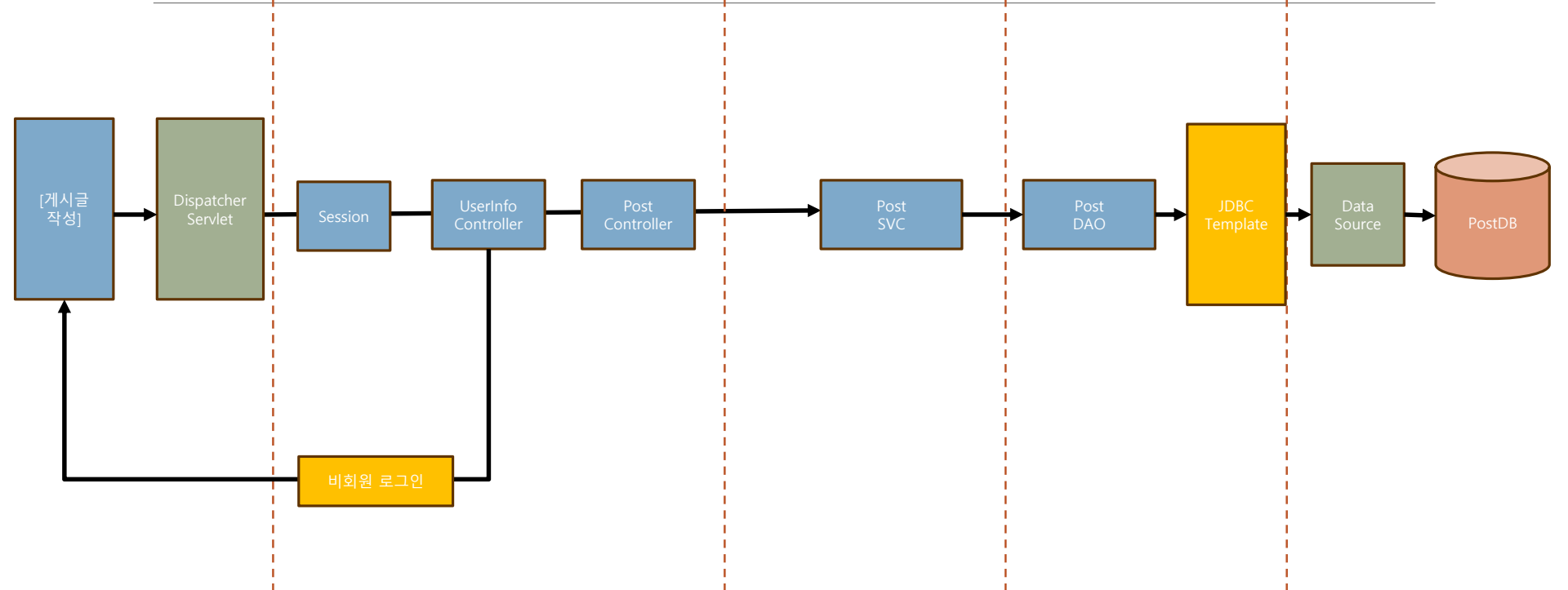
| 구분 | 분류 | 이름 |
|--------|-----------|--|
| 언어 | 프론트엔드 | HTML,CSS,ES6 |
| | 백엔드 | JAVA17, Thymeleaf, SQL |
| 서버 | DB | Oracle 18c XE, AWS RDS |
| | WAS | SpringBoot 내장 Tomcat, AWS EC2 |
| | DB연동 | Spring JDBC, JPA |
| 프레임워크 | 프론트엔드 | Jquery |
| | 백엔드 | SpringBoot 3.1.2, Spring Framework 6.0.11 |
| 라이브러리 | OPEN API | Naver 지도, Naver 검색, Naver 로그인, Axios Api, Kakao 로그인, PORTONE API |
| | 3rd party | WebSocket, Quill Editor, Vanillajs datePicker |
| 데이터 교환 | 프론트엔드 | AJAX, Fetch API |
| | 백엔드 | Rest API |
| | 데이터 포맷 | JSON, FORMDATA |
| 디자인 패턴 | | MVC(Spring MVC) |
| 도구 | 웹표준 | IntelliJ , VS Code, VIM |
| | DB | SQL Developer |
| | 형상관리 | Git |
| | 테스트 | Postman, Junit5 |
| | 빌드 | Gradle |

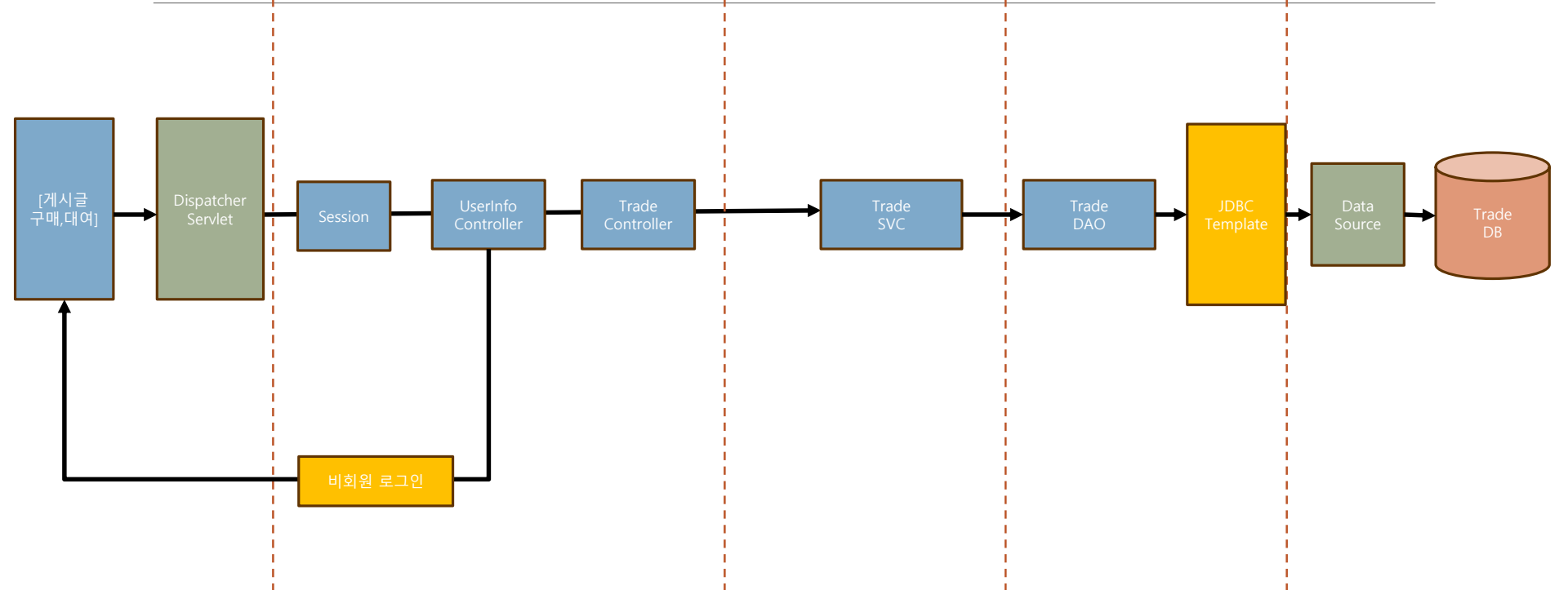
SW 아키텍처

고객이 판매할 상품 등록/대여상품 등록 글을 업로드하기 위해 Web Application Server에 요청을 보내고, Spring MVC 패턴에 따라 비즈니스 로직을 처리하는 과정

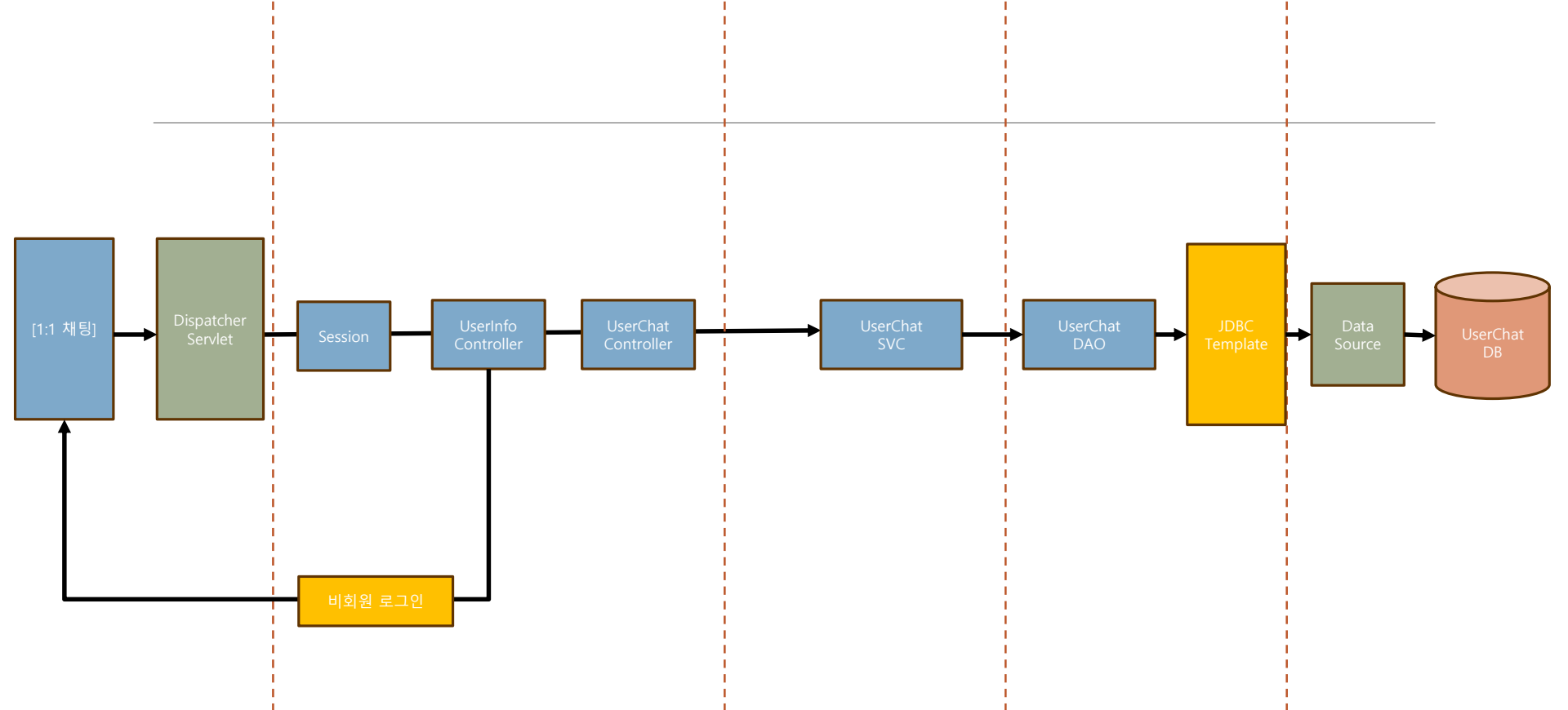








게시물 구매/대여



화면 설계

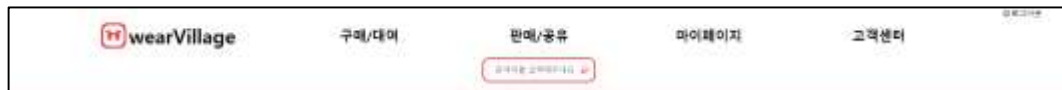
| |
|----------------|
| 1. 프로젝트 개요 |
| 2. 팀 구성 및 개발일정 |
| 3. 기능 정의 |
| 4. 프로세스 설계 |
| 5. 테이블 설계 |
| 6. 아키텍처 설계 |
| 7. 화면 설계 |
| 8. 시연 |

헤더 & 푸터

로그인 전 헤더



로그인 후 헤더



푸터




메인상단



메인하단



로그인

 WearVillage



로그인
롯데리저 계정 사용

아이디

비밀번호

아이디저장 자동로그인

로그인

 카카오 로그인  네이버 로그인

[아이디찾기](#) | [비밀번호찾기](#) | [회원가입](#)

마이페이지

 wearVillage

구매/대여 판매/공유 마이페이지 고객센터

[고객센터 안내](#)



[프로필](#) [회원가입](#)

이름

| | |
|------|----------------|
| 이름 | 00000 |
| 이메일 | 00000@wear.com |
| 비밀번호 | 000000 |
| 생년월일 | 0000.00.00 |
| 성별 | 남 |

잔액

| | |
|----|----------|
| 잔액 | 1000.000 |
|----|----------|

[출금하기](#) [충전하기](#)

판매/공유 등록

wearVillage 구매/대여 판매/공유 마이페이지 고객센터

판매/공유 등록하기

각 상품별은 아래와 같이 되어 있습니다

| | | |
|-----------------------------------|----------|--|
| 상품 카테고리 아우터 > 스포츠/아웃도어 > 겹치기 | 판매/공유 선택 | <input checked="" type="checkbox"/> 판매 <input type="checkbox"/> 대여 |
| 가격 가능한 범위 출판사에서 받은 신청금 679,000 | 최소/최대 가격 | 판매 가격 10,000 원 대여 가격 5,000 원 + 1,000 원 |




판매/공유 등록하기

게시물 상세




공통분
딱 3번입은 아우터 판매 합니다
10,000원

제품정보 **여우티 | 슈트/블레저치 세트** 대여료 8,000 원 | 판매요금 1,000 원



딱 3번 입었어요 걱정주세요



상세하기
수정하기
구매하기
채팅하기

구매/대여 게시판

The screenshot shows the wearVillage website interface. At the top left is the logo "wearVillage". The main navigation bar includes "구매/대여" (Purchase/Rental), "판매/공유" (Sell/Share), "마이페이지" (My Page), and "고객센터" (Customer Center). Below this, there are sub-navigation links: "상의" (Tops), "하의" (Bottoms), "아우터" (Outerwear), "원피스" (Dresses), "비지웨어" (Businesswear), "스포츠" (Sports), "모자" (Hats), and "신발" (Shoes). A search bar with the placeholder text "검색어를 입력해주세요" is located above the "판매/공유" and "비지웨어" links. The main heading is "전체품목" (All Products). A featured product listing is shown below, featuring a photo of a woman in a light-colored jacket. The text below the photo reads: "유니클레틱의 특징" (Features of Unikletic), "딱 3번입은 아우터 판매 합니다" (We sell jackets that have been worn exactly 3 times), and "판매가 : 10,000W" (Selling price: 10,000W).

고객센터



포털리지 고객센터

무엇을 도와드릴까요?



다수 묻는 질문(FAQ)



1:1 문의 목적



1:1 문의 하기

1:1 문의하기

* 문의 유형

* 제목

* 문의 내용

문의할 사항(문의 목적)이 너무 나뉘었...

* 이메일 주소 (필수) 개인정보 수집 동의 문의하기

자주 묻는 질문(FAQ)

연차 적용

1. 연차가 제 월급을 만들어줬어요.
2. 연차와 연속된 월급과 다른 물건이에요.
3. 공유자가 월급을 의도적으로 반환받지 않으려고 해요.

메뉴 구조 (사이트맵)

구매 / 대여

- 상의
- 하의
- 아우터
- 원피스
- 비치웨어
- 스포츠
- 모자
- 신발

판매 / 공유

- 판매/공유 등록

마이페이지

- 내정보
- 잔액관리
- 채팅관리
- 회원탈퇴

고객센터

- FAQ
- 1:1 문의

회원

- 로그인
- 회원가입
- 아이디 찾기
- 비밀번호 찾기

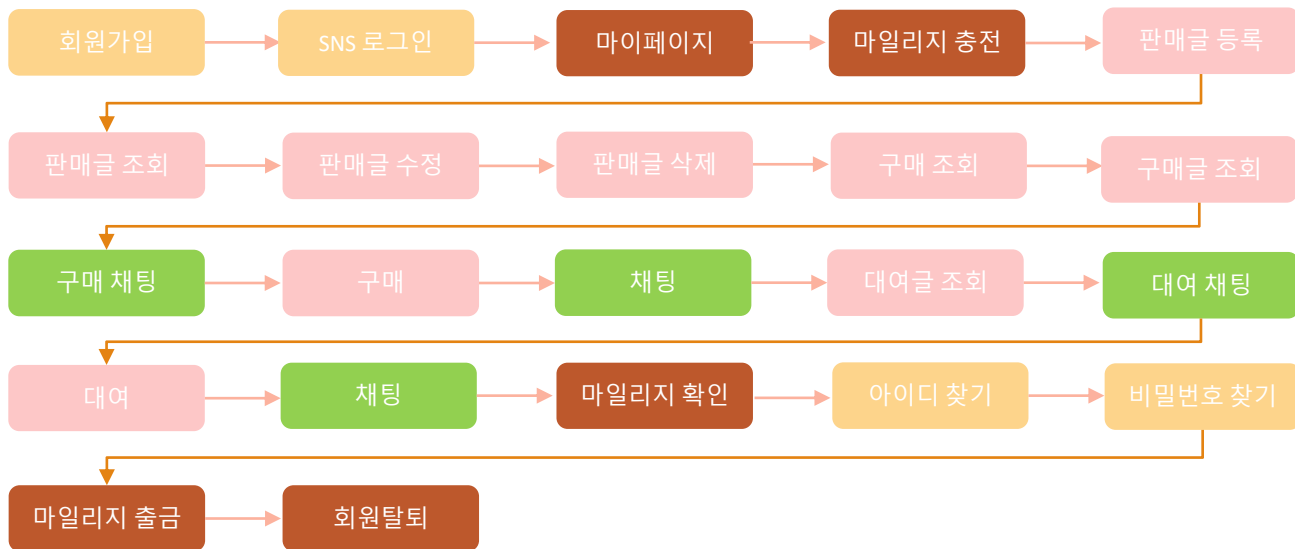
시연

| |
|----------------|
| 1. 프로젝트 개요 |
| 2. 팀 구성 및 개발일정 |
| 3. 기능 정의 |
| 4. 프로세스 설계 |
| 5. 테이블 설계 |
| 6. 아키텍처 설계 |
| 7. 화면 설계 |
| 8. 시연 |

시연 시나리오



순서





Google



Google 검색

I'm Feeling Lucky

Q&A



프로젝트 후기

김영환 :

구체적인 목표를 가지고 일한다는 것에서 큰 즐거움을 느꼈습니다. 유익한 6개월을 보낸 것 같아 뿌듯합니다.

김홍섭 :

커뮤니케이션 능력에 대해 한번 더 고민할 수 있는 시간이 되었고, 기능 구현을 위한 코드를 작성하면서 많은 배움을 얻을 수 있었습니다

박정연 :

6개월간 팀원들과 함께 배우고 즐기며 보람찬 시간들을 보낸 것 같아서 좋았습니다.

김재민 :

함께한 6개월 재미있었다고 생각합니다.

김병국 :

즐거운 6개월이 되어서 좋았습니다.

김기덕 :

프로젝트를 통해 새로운 기술을 배우고 적용하는 과정에서 많은 성장을 경험한 것 같습니다.

김지열 :

6개월의 짧은 기간 동안 많은걸 배워갑니다 다들 수고하셨습니다